

Valentin-Ioan VINTILĂ

Facultatea de Automatică și Calculatoare - CTI
Universitatea POLITEHNICA București

23 mai 2023 (Lab. 12a)



- 1 Cuadraturi adaptive
- 2 Cuadraturi Gaussiene
- 3 Bibliografie



Cuadraturi adaptive (1)

Am văzut data trecută exemple de funcții care ar beneficia de o integrare cu mai multe puncte doar pe anumite subintervale.

Acest procedeu poartă denumirea de **cuadratură adaptivă**.



Cuadraturi adaptive (2)

Să considerăm că vrem să calculăm $\int_a^b f(x) dx$. Vom considera suplimentar pasul de integrare $h = \frac{b-a}{2}$.

Notăm **generic approx** o funcție de aproximare a integralei, adică $\text{approx} \approx \int_a^b f(x) dx$, care primește următorii parametri:

- Funcția pe care vrem să o integrăm, f ;
- Capetele de integrare, a și b ;
- Pasul de integrare, h .

Evident, **approx** poate fi metoda trapezelor, Simpson 1/3, Romberg etc. Fără a pierde din generalitate, alegem **Simpson 1/3**.



Cuadraturi adaptive (3)

Amintim formula pentru Simpson 1/3:

$$\text{approx}(f, a, b, h) = \frac{h}{3} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$

Ideea cuadraturilor adaptive începe cu calculul celor două integrale de pe subintervalele $[a, a + \frac{h}{2}]$ și $[a + \frac{h}{2}, b]$:

$$\int_a^{a+\frac{h}{2}} f(x) dx \approx I_1 = \text{approx}\left(f, a, a + \frac{h}{2}, \frac{h}{2}\right)$$

$$\int_{a+\frac{h}{2}}^b f(x) dx \approx I_2 = \text{approx}\left(f, a + \frac{h}{2}, b, \frac{h}{2}\right)$$



Cuadraturi adaptive (4)

Dacă luăm în calcul că $a + \frac{h}{2} = \frac{a+b}{2}$, atunci obținem:

$$I_1 = \text{approx}\left(f, a, \frac{a+b}{2}, \frac{h}{2}\right)$$

$$I_2 = \text{approx}\left(f, \frac{a+b}{2}, b, \frac{h}{2}\right)$$

Calculând pentru Simpson 1/3:

$$I_1 = \frac{h}{6} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(a+h) \right]$$

$$I_2 = \frac{h}{6} \left[f(a+h) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$



Cuadraturi adaptive (5)

Într-o lume perfectă, fără erori, am obține că aproximarea integralei pe tot intervalul, I , este egală cu suma aproximărilor de pe cele două subintervale, I_1 și I_2 . În lumea reală...

Amintim eroarea introdusă de Simpson 1/3 pe întreg intervalul $[a, b]$:

$$\int_a^b f(x) dx = \text{approx}(f, a, b, h) - \frac{b-a}{180} h^4 \cdot f^{(4)}(\xi)$$

$$= I - \frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi)$$



Cuadraturi adaptive (6)

Ne uităm acum pentru suma subintervalelor:

$$\int_a^b f(x) dx = \text{approx}\left(f, a, \frac{a+b}{2}, \frac{h}{2}\right) + \text{approx}\left(f, \frac{a+b}{2}, b, \frac{h}{2}\right)$$

$$- 2 \cdot \frac{b-a}{180} \left(\frac{h}{2}\right)^4 \cdot f^{(4)}(\xi)$$

$$= I_1 + I_2 - \frac{1}{16} \cdot \frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi)$$

Deși cele două erori nu sunt neapărat egale, vom simplifica rezultatul prin a le considera măcar apropiate. Atunci:

$$I - \frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi) \approx I_1 + I_2 - \frac{1}{16} \cdot \frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi)$$



Cuadraturi adaptive (7)

Reordonând, obținem:

$$\frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi) \approx \frac{16}{15} (l - l_1 - l_2)$$

Un ultim pas – ne întoarcem în calculul integralei inițiale:

$$\int_a^b f(x) dx = l_1 + l_2 - \frac{1}{16} \cdot \frac{h^5}{90} \cdot f^{(4)}(\xi)$$

Avem deci eroarea:

$$\varepsilon = \left| \int_a^b f(x) dx - l_1 - l_2 \right| = \frac{1}{15} (l - l_1 - l_2)$$



Cuadraturi adaptive – sinteză

Pe scurt, algoritmul se sintetizează astfel:

- Se aproximează integrala pe întreg intervalul, respectiv pe două subintervale egale:

$$\begin{cases} l = \frac{h}{3} [f(a) + 4f(\frac{a+b}{2}) + f(b)] \\ l_1 = \frac{h}{6} [f(a) + 4f(a + \frac{h}{2}) + f(a+h)] \\ l_2 = \frac{h}{6} [f(a+h) + 4f(a + \frac{3h}{2}) + f(b)] \end{cases}$$

- Se verifică dacă eroarea $\varepsilon = \frac{1}{15}(l - l_1 - l_2)$ este acceptabilă și se repetă algoritmul până suntem suficient de aproape.



Cuadraturi Gaussiene – introducere (1)

Vrem să calculăm integrala:

$$I_\omega = \int_{-1}^1 f(x)\omega(x) dx$$

În spiritul cuadraturilor, considerăm o aproximare de forma:

$$\tilde{I}_{n,\omega}(f) = \sum_{k=0}^n \alpha_k f(x_k)$$



Cuadraturi Gaussiene – introducere (2)

Evident, eroarea este dată de diferența dintre cele două:

$$\varepsilon_{n,\omega}(f) = I_\omega(f) - \tilde{I}_{n,\omega}(f)$$

Fie $p \in \mathbb{P}_r$ un polinom de grad $r \in \mathbb{N}$. Dacă $\varepsilon_{n,\omega}(p) = 0$, atunci aproximarea $\tilde{I}_{n,\omega}(f)$ are gradul de valabilitate r în raport cu ponderea ω .



Cuadraturi Gaussiene – introducere (3)

Să zicem însă că nu cunoaștem f , ci numai evaluări ale sale, adică $M = \{(x_k, y_k) \in \mathbb{R}^2 \mid y_k = f(x_k), k = \overline{0, n}\}$.

Ce facem? Interpolare Lagrange:

$$f(x) \approx L_f(x) = \sum_{k=0}^n y_k l_k(x), \text{ unde } l_k(x) = \prod_{\substack{0 \leq j \leq n \\ i \neq j}} \left(\frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right)$$



Cuadraturi Gaussiene – introducere (4)

Scriem acum $I_\omega(L_f)$ (integrala exactă):

$$I_\omega(L_f) = \int_{-1}^1 L_f(x)\omega(x) dx = \int_{-1}^1 \left(\sum_{k=0}^n y_k l_k(x) \right) \omega(x) dx$$

Scoatem suma în față:

$$I_\omega(L_f) = \sum_{k=0}^n y_k \left(\int_{-1}^1 l_k(x)\omega(x) dx \right)$$

Totodată, aproximarea, $\tilde{I}_{n,\omega}(L_f)$, ia forma:

$$\tilde{I}_{n,\omega}(L_f) = \sum_{k=0}^n \alpha_k L_f(x_k) = \sum_{k=0}^n \alpha_k y_k$$



Cuadraturi Gaussiene – introducere (5)

Prin identificare ($\varepsilon = 0$), obținem:

$$\alpha_k = \int_{-1}^1 l_k(x)\omega(x) dx, \forall k = \overline{0, n}$$



Cuadraturi Gaussiene – grad de valabilitate (1)

Acceptăm, fără demonstrație, următorul rezultat:

Cuadratura gaussiană a lui $M = \{(x_k, y_k) \in \mathbb{R}^2 \mid y_k = f(x_k), k = \overline{0, n}\}$ are gradul de valabilitate egal cu $n + m$ dacă și numai dacă se utilizează o tehnică de interpolare și se respectă egalitatea:

$$\int_{-1}^1 \left(\prod_{k=0}^n (x - x_k) \right) p(x)\omega(x) dx = 0, \forall p \in \mathbb{P}_{m-1}$$

Dacă notăm $\Psi_{n+1}(x) = \prod_{k=0}^n (x - x_k)$, ecuația anterioară se scrie:

$$\int_{-1}^1 \Psi_{n+1}(x)p(x)\omega(x) dx = 0, \forall p \in \mathbb{P}_{m-1}$$



Cu ce seamănă mult ecuația anterioară?

Polinoame ortogonale!

Polinoamele $\Psi_{n+1}(x)$ și $p(x)$ trebuie să fie deci ortogonale în raport cu o funcție pondere ω , indiferent de alegerea polinomului $p \in \mathbb{P}_{m-1}$.



Cuadraturi Gaussiene – puncte de evaluare (1)

Toate bune și frumoase, dar **cum alegem optim** mulțimea $M = \{(x_k, y_k) \in \mathbb{R}^2 \mid y_k = f(x_k), k = 0, n\}$?

Vrem să forțăm:

$$\int_{-1}^1 \Psi_{n+1}(x)p(x)\omega(x) dx = 0, \forall p \in \mathbb{P}_n$$

Echivalent, polinomul $\Psi_{n+1}(x)$ de grad $n + 1$ trebuie să fie ortogonal față de orice alt polinom de grad mai mic decât acesta (cel mult n)



Cuadraturi Gaussiene – domeniu de integrare

A mai rămas o ultimă problemă – noi calculăm integrala pe $[-1, 1]$.

Vrem să generalizăm pentru $[a, b] \subset \mathbb{R}$:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

Facem schimbarea de variabilă:

$$u = \frac{2x - a - b}{b - a} \Leftrightarrow x = \frac{(b - a)u + a + b}{2} \Rightarrow dx = \frac{b - a}{2} du$$

Integrala devine:

$$I = \int_a^b f(x) dx = \frac{b - a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{(b - a)u + a + b}{2}\right) du$$



Cuadraturi Gaussiene – sinteză (2)

- Se calculează apoi coeficienții $\alpha_0, \dots, \alpha_n$ utilizând formula:

$$\alpha_k = \int_{-1}^1 l_k(x)\omega(x) dx, \forall k = \overline{0, n}$$

Înlocuind cu definiția lui l_k , se ajunge la formula:

$$\alpha_k = \int_{-1}^1 \left(\prod_{\substack{0 \leq j \leq n \\ j \neq k}} \frac{x - x_j}{x_j - x_j} \right) \omega(x) dx, \forall k = \overline{0, n}$$

Aceste valori sunt de asemenea precalculate și utilizate ca atare.



Corolar (grad maxim de valabilitate)

Se garantează faptul că gradul maxim de valabilitate al unei aproximări de $n + 1$ puncte (a funcției $M = \{(x_k, y_k) \in \mathbb{R}^2 \mid y_k = f(x_k), k = 0, n\}$, unde $n \in \mathbb{N}^*$) este $2n + 1$.

Demonstrația (poate prin reducere la absurd) – temă...



Cuadraturi Gaussiene – puncte de evaluare (2)

Concluzionăm că polinomul monic $\Psi_{n+1}(x)$ poate fi scris drept un multiplu al **unui polinom ortogonal** de grad $n + 1$, să zicem P_{n+1} .

Rădăcinile lui $\Psi_{n+1}(x)$ și ale lui P_{n+1} **vor coincide!**

Amintind că $\Psi_{n+1}(x) = \prod_{k=0}^n (x - x_k)$, obținem că trebuie să vânm:

$$P_{n+1}(x_k) = 0, \forall k = \overline{0, n}$$



Cuadraturi Gaussiene – sinteză (1)

Pe scurt, algoritmul este următorul:

- Se schimbă capetele de integrare $([a, b] \rightarrow [-1, 1])$:

$$I = \int_a^b f(x) dx = \frac{b - a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{(b - a)x + a + b}{2}\right) dx$$

- Cunoscând polinoamele ortogonale cu care lucrăm, se calculează rădăcinile polinomului P_{n+1} - acestea vor reprezenta abscisele x_0, \dots, x_n . Din punct de vedere strict algoritmic, aceste valori sunt adesea precalculate și reținute ca atare.



Cuadraturi Gaussiene – sinteză (3)

- Nu în ultimul rând, se calculează integrala:

$$I = \frac{b - a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{(b - a)x + a + b}{2}\right) dx \approx \frac{b - a}{2} \sum_{k=0}^n \alpha_k f\left(\frac{(b - a)x_k + a + b}{2}\right)$$



Cuadraturi Gauss-Legendre (1)

Până la acest moment, am preferat o explicație matematică cât mai generală posibil.

Începem însă să utilizăm **polinoamele Legendre normalizate**.



Cuadraturi Gauss-Legendre (2)

n	A_l ($n+1$)-lea polinom Legendre	Polinomul normalizat
0	1	1
1	x	x
2	$\frac{1}{2}(3x^2 - 1)$	$x^2 - \frac{2}{3}$
3	$\frac{1}{2}(5x^3 - 3x)$	$x^3 - \frac{6}{5}x$
4	$\frac{1}{8}(35x^4 - 30x^2 + 3)$	$x^4 - \frac{48}{7}x^2 + \frac{24}{35}$

Tabel pentru polinoamele Gauss-Legendre

Se simplifică formulele pentru α_k :

$$\alpha_k = \frac{2}{(1 - x_k^2) [P_n'(x_k)]^2}, \quad \forall k = \overline{0, n}$$



Cuadraturi Gauss-Legendre (3)

n	Valorile absciselor (x_k)	Valorile ponderilor individuale (α_k)
0	0	2
1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	1
	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1
2	$-\sqrt{\frac{3}{5}}$	$\frac{5}{9}$
	0	$\frac{8}{9}$
	$\sqrt{\frac{3}{5}}$	$\frac{5}{9}$
		$\frac{5}{9}$

Tabel pentru valorile lui x_k , respectiv α_k



Bibliografie

Toate resursele bibliografice de care aveți nevoie se găsesc în descrierea cu care a venit atașată această prezentare.



Sfârșit

Mulțumesc frumos pentru atenție!

Vă rog frumos să **completați formularul de feedback!**

